

HACK4DIGITALGOV: La PA nelle tue mani!

Partecipazione, Trasparenza e Sviluppo

Roma, 20-22 Marzo 2015, Scuola Superiore dell'Amministrazione dell'Interno - S.S.A.I

Organizzato da The Innovation Group



INDICE

HACK4DIGITALGOV: La PA nelle tue mani!	2
Partecipazione, Trasparenza e Sviluppo	2
INDICE	3
Call4Hacker: Hack4DigitalGov una maratona per riusare i dati della PA!	4
Cosa	4
Challenges	4
Rewards.....	6
Tecnologia	6
REGOLAMENTO GENERALE	6
1. Obiettivi di The Innovation Group HACK4DIGITALGOV	6
2. Data e luogo dell'evento	7
3. Destinatari.....	7
4. Criteri di ammissione e regole di partecipazione	7
5. Temi su cui sviluppare le applicazioni	8
6. Piattaforma di sviluppo	9
7. La giuria	10
8. Premiazione.....	10
9. Partner Tecnologico	11
10. Proprietà intellettuale, manleve e garanzie	11
FASI DI PARTECIPAZIONE	12
1. REGISTRAZIONE.....	12
2. CONFERMA DI PARTECIPAZIONE	12
3. L'EVENTO.....	13
3.1 La competizione.....	13
3.2 La presentazione delle soluzioni.....	13
3.3 La valutazione e la premiazione.....	14
NOTE FINALI	15
Con il patrocinio di	15
Partner	15
Partner tecnologico.....	15

Call4Hacker: Hack4DigitalGov una maratona per riusare i dati della PA!

Metti la PA nelle tue mani: accetta la sfida per sviluppare la tua idea nel prossimo mese

Cosa

Call 4 Hacker: sviluppo di applicazioni innovative mobili (concept design, mock-up o un mock-up e demo o un prototipo di APP o applicazioni web) per il Digital Government e/o per la digitalizzazione della Pubblica Amministrazione.

Hacker, web designers, sviluppatori informatici, designer, grafici, specialisti di marketing, specialisti della pubblica amministrazione, studenti e semplici cittadini sono invitati a partecipare all'HACK4DIGITALGOV: La PA nelle tue mani!, Hackathon che culminerà con la maratona finale del 20-22 Marzo 2015 a Roma .

Il format si ispira direttamente agli hackathon, cioè alle maratone di creatività e innovazione durante la quale esperti di informatica e di sviluppo di software quali hacker, programmatori, sviluppatori, grafici e designer, si sfidano, a gruppi, in un contest.

Dal 25 Febbraio 2015 saranno disponibili nella sezione dedicata all'HACK4DIGITALGOV sul sito di The Innovation Group – www.theinnovationgroup.it - F.A.Q., seminari online – di approfondimento rispetto ai temi proposti – e una casella di posta elettronica - hackathon@theinnovationgroup.it per le domande e richiesta di informazioni sui temi.

I partecipanti possono iscriversi all'hackathon in team o costruirne uno durante l'evento per rispondere alle sfide lanciate dalla Pubblica Amministrazione.

HACK4DIGITALGOV andrà in scena il 20-22 marzo 2015 a Roma presso la Scuola Superiore dell'Amministrazione dell'Interno - S.S.A.I, Via Veientana, 386 – 00189 Roma.

Challenges

I partecipanti all'HACK4DIGITALGOV dovranno sviluppare un progetto, un concept design, un mock-up , una demo o un prototipo di APP o di applicazione Web scegliendo tra questi temi:

1. **Promozione e diffusione dell'immagine del paese:**

- a) Favorire lo sviluppo di nuove attività nel settore del turismo e dei beni culturali attraverso l'utilizzo di open data resi disponibili da organizzazioni pubbliche e private con l'obiettivo di favorire l'incontro tra domanda e offerta di beni e servizi da parte del sistema delle imprese del territorio e della PA a favore dei cittadini

- b) Integrare geo-localizzazione e offerta di beni e servizi o di semplici informazioni
- c) Soluzioni per Interazione – informativa e dispositiva – per mobilità in senso ampio

2. Trasparenza

- a) Soluzioni per fornire ai cittadini semplici strumenti che consentano loro di leggere i bilanci delle PA e partecipate (es. confronti preventivi e consuntivi; semplici cruscotti informativi; indici; etc.);
- b) Soluzioni per favorire un accesso semplificato, trasparente e selettivo ai bandi gare e concorsi nazionali ed Europei, nonché il monitoraggio dei risultati e delle condizioni di aggiudicazione
- c) Garantire ai cittadini semplici strumenti che consentano loro di accedere informazioni concernenti l'organizzazione, l'attività e i risultati conseguiti dalle pubbliche amministrazioni, allo scopo di favorire forme diffuse di controllo sul perseguimento delle funzioni istituzionali e sull'utilizzo delle risorse pubbliche.

3. Partecipazione ai servizi pubblici

- a) Obiettivo: sviluppo di soluzioni in mobilità per consentire ai cittadini di monitorare e comunicare alle amministrazioni responsabili - ed eventualmente pubblicizzare - la qualità dei servizi pubblici, di welfare, assistenza, sanità etc. (es. valutazione di accessibilità per le persone con disabilità);

4. Fact-checking

- a) Obiettivo: sviluppo di soluzioni che consentano di verificare la correttezza dei dati citati da autorità di governo, amministratori ed esponenti politici.
- b) Monitoraggio e analisi della misura in cui i risultati dell'amministrazione corrispondono agli obiettivi contenuti nei programmi elettorali e di governo.

5. "Accountability economica e sociale" Sviluppo economico, territoriale e ambientale

- a) Utilizzare le basi dati rese disponibili da ISTAT, amministrazioni pubbliche, organizzazioni/impres private partner per progettare e sviluppare strumenti di analisi preliminare utilizzabili dalle regioni, dalle aree metropolitane e amministrazioni locali in vista di attività di pianificazione territoriale, ambientale e della promozione dello sviluppo economico e sociale (aree omogenee, piani di governo del territorio, etc.).

Rewards

1° classificata: € 3.000,00 composto di: €1.000,00 in buoni d'acquisto e €2.000,00 in altri beni o servizi forniti dai partner*

2° classificata: € 2.000,00 composto da: €1000,00 in buoni d'acquisto e €1.000,00 in altri beni o servizi forniti dai partner*

3° classificata: € 1.500,00 composto da: € 500,00 in buoni d'acquisto e €1.000,00 in altri beni o servizi forniti dai partner*

Durante HACK4DIGITALGOV, cibi e bevande sono compresi nella partecipazione. Al momento della registrazione presso la sede dell'HACK4DIGITALGOV sarà consegnato un badge personalizzato.

Tecnologia

I partecipanti possono utilizzare Open Data che riterranno più funzionali rispetto ai temi prescelti. A mero titolo esemplificativo si segnalano:

I dati del Censimento industria e servizi e censimento popolazione Istat (dati.istat.it)

I Dati OpenCoesione (<http://www.opencoessione.gov.it/>)

I dataset e le iniziative Open data delle PA centrali e degli enti locali segnalati da Dati.gov.it

Open data Inps

I dati di Soldipubblici

I dati in tempo reale sulla mobilità (es: <http://www.agenziamobilita.roma.it/it/progetti/open-data/api-real-time.html>, <http://bari.opendata.planetek.it/OrariBus/v2.1/>)

REGOLAMENTO GENERALE

(Parte I)

1. Obiettivi di The Innovation Group HACK4DIGITALGOV

The Innovation Group organizza il primo Hackathon per lo sviluppo di applicazioni mobile/ sul Digital Government e/o per la digitalizzazione della Pubblica Amministrazione. HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group, è un percorso di sviluppo che culmina con una maratona di 36 ore che si svolgerà il 20-22 Marzo 2015 presso la Scuola Superiore dell'Amministrazione dell'Interno - S.S.A.I., Via Veientana, 386 – 00189 Roma.

Hackers, Web designers, sviluppatori informatici, designer, grafici, specialisti di marketing, specialisti della pubblica amministrazione e studenti sono invitati a ideare e realizzare un mock –

* Servizi forniti da tutti i Partner dell'iniziativa ad eccezione del partner tecnologico

up , una demo o un prototipo funzionante di applicazione per dispositivi mobile (smartphone e / o tablet) o sistemi desktop.

Obiettivo principale dell'HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group è di promuovere l'innovazione dal basso e il processo di cambiamento all'interno della pubblica amministrazione.

La partecipazione ad HACK4DIGITALGOV è gratuita.

2. Data e luogo dell'evento

L'HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group avrà luogo il 20-22 Marzo 2015 presso la Scuola Superiore dell'Amministrazione dell'Interno - S.S.A.I, Via Veientana, 386 – 00189 Roma

Per eventuali esigenze tecniche e organizzative The Innovation Group si riserva la facoltà di cambiare giorni, orari, e sede dell'evento.

3. Destinatari

L'HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group è aperto a coloro che siano interessati a partecipare allo sviluppo dell'innovazione e della tecnologia nella pubblica amministrazione alla tecnologia e all'innovazione e in grado di portare una capacità progettuale rispetto ai temi proposti all'art. 5. È rivolto a coloro che abbiano esperienze nell'ambito proposto, come ad esempio: hackers, web designers, sviluppatori informatici, designer, grafici, specialisti di marketing, specialisti della pubblica amministrazione e studenti.

La partecipazione all'L'HACK4DIGITALGOV è riservata alle persone giuridiche e alle persone fisiche di età uguale o superiore a 18 anni.

4. Criteri di ammissione e regole di partecipazione

- 1. L'iscrizione e la partecipazione all'HACK4DIGITALGOV è gratuita.**
2. L'iscrizione è riservata sia ai singoli individui sia a gruppi composti fino a un massimo 9 persone (Team).
- 3. Per iscriversi all'HACK4DIGITALGOV è necessario registrarsi sul sito www.theinnovationgroup.it.** I partecipanti all'HACK4DIGITALGOV, il giorno dell'evento, dovranno poi compilare una scheda con l'indicazione dei dati personali ed accettare il Regolamento e rilasciare il consenso al trattamento dei dati personali ed all'utilizzo delle immagini e dei video da parte di The Innovation Group. Nel caso della partecipazione di un Team, è necessario che ciascun componente accetti il Regolamento e rilasci il consenso al trattamento dei dati personali e all'utilizzo delle immagini e dei video da parte di The Innovation Group.
4. I partecipanti, sono consapevoli che le informazioni personali fornite all'atto della compilazione della scheda sono veritiere e che ogni decisione presa dall'organizzazione HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group verrà accettata incondizionatamente.

5. **L'ammissione dei partecipanti alla competizione avverrà secondo l'insindacabile valutazione degli organizzatori ed è soggetta a conferma da parte degli stessi. L'iscrizione è riservata ad un numero massimo di 120 persone e sarà gestita compatibilmente alle esigenze logistiche ed organizzative di The Innovation Group.**
6. L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite all'atto della registrazione sul Sito, determinerà comunque l'esclusione dei partecipanti dalla competizione.
7. I partecipanti si impegnano a non presentare APP già vincitrici a iniziative diverse da HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group.
8. Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'HACK4DIGITALGOV, ciascun partecipante si impegna per tutta la durata dell'Hackthon a utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione da parte di The Innovation Group, con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste da The Innovation Group e a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose.
9. I partecipanti all'HACK4DIGITALGOV, prendono atto che la partecipazione non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

5. Temi su cui sviluppare le applicazioni

I partecipanti all'HACK4DIGITALGOV dovranno presentare un concept design, un mock-up , una demo o un prototipo di APP o di applicazioni web funzionanti scegliendo tra questi temi:

1. Promozione e diffusione dell'immagine del paese

- Favorire lo sviluppo di nuove attività nel settore del turismo e dei beni culturali attraverso l'utilizzo di open data resi disponibili da organizzazioni pubbliche e private con l'obiettivo di favorire l'incontro tra domanda e offerta di beni e servizi da parte del sistema delle imprese del territorio e della PA a favore dei cittadini
- Integrare geo-localizzazione e offerta di beni e servizi o di semplici informazioni
- Soluzioni per Interazione – informativa e dispositiva – per mobilità in senso ampio

2. Trasparenza

- Soluzioni per fornire ai cittadini semplici strumenti che consentano loro di leggere i bilanci delle PA e partecipate (es. confronti preventivi e consuntivi; semplici cruscotti informativi; indici; etc.);
- Soluzioni per favorire un accesso semplificato, trasparente e selettivo ai bandi gare e concorsi nazionali ed Europei, nonché il monitoraggio dei risultati e delle condizioni di aggiudicazione
- Garantire ai cittadini semplici strumenti che consentano loro di accedere informazioni concernenti l'organizzazione, l'attività e i risultati conseguiti dalle

pubbliche amministrazioni, allo scopo di favorire forme diffuse di controllo sul perseguimento delle funzioni istituzionali e sull'utilizzo delle risorse pubbliche.

3. Partecipazione ai servizi pubblici

- Obiettivo: sviluppo di soluzioni in mobilità per consentire ai cittadini di monitorare e comunicare alle amministrazioni responsabili - ed eventualmente pubblicizzare - la qualità dei servizi pubblici, di welfare, assistenza, sanità etc. (es. valutazione di accessibilità per le persone con disabilità);

4. Fact-checking

- Obiettivo: sviluppo di soluzioni che consentano di verificare la correttezza dei dati citati da autorità di governo, amministratori ed esponenti politici.
- Monitoraggio e analisi della misura in cui i risultati dell'amministrazione corrispondono agli obiettivi contenuti nei programmi elettorali e di governo.

5. "Accountability economica e sociale" Sviluppo economico, territoriale e ambientale

- Utilizzare le basi dati rese disponibili da ISTAT, amministrazioni pubbliche, organizzazioni/impres private partner per progettare e sviluppare strumenti di analisi preliminare utilizzabili dalle regioni, dalle aree metropolitane e amministrazioni locali in vista di attività di pianificazione territoriale, ambientale e della promozione dello sviluppo economico e sociale (aree omogenee, piani di governo del territorio, etc.).

6. Piattaforma di sviluppo

La piattaforma di sviluppo adottata per l'HACK4DIGITALGOV è Blue Mix, messa a disposizione dal partner tecnologico IBM.

BlueMix è la nuova piattaforma open-standard basata su Cloud che permette di costruire, gestire ed eseguire applicazioni web, mobile, big data, new smart devices, Internet of Things.

I linguaggi supportati sono quelli della community Cloud Foundry ovvero Node, IBM Liberty Profile, Tomcat, Go, PHP, Python, Ruby e molti altri, che possono assemblare servizi quali MongoLab, mysql, Cloudant, supporto a IOS e Android.

Con questa piattaforma è possibile creare modelli di test e applicativi di produzione. Le licenze saranno disponibili a coloro che si sono iscritti dal giorno 26 Febbraio 2015 e saranno valide per 30 giorni.

7. La giuria

Composizione

I lavori realizzati dai partecipanti all'Hackathon saranno valutati da una giuria qualificata composta dal Management e/o rappresentanti designati in vece e per conto di The Innovation Group e dei Partner che hanno aderito all'iniziativa (Giuria).

Nello specifico la giuria sarà composta da:

Renzo Turatto, Professore, Scuola Nazionale dell'Amministrazione

Vincenzo Patruno, ICT Officer and Open Data Co-Ordinator, Istat

Roberto Giuliani, Responsabile Incubatore Itech, BIC Lazio spa

Giovanni Vetrutto, Dirigente dipartimento, Ministero per gli Affari Regionali e le Autonomie e lo Sport

Giuseppe Ravasi, Ecosystem Development Leader, IBM Italia

Giuseppe Iacono, Presidente Istituto Italiano, OpenData

Roberto Masiero, Presidente, The Innovation Group

Flavia Marzano, Presidente, Stati Generali dell'Innovazione

Stefano Mainetti, Consigliere Delegato, PoliHub

Giovanni Iozzia, Direttore Editoriale, EconomyUp

Francesco Teodono, Agenda Digitale Director, IBM Italia

Valutazione

La Giuria valuterà le APP o le applicazione Web , a suo esclusivo e insindacabile giudizio, sulla base dei seguenti criteri; Innovazione, User Experience, Graphic Design e Attinenza al tema scelto. La Giuria assegnerà per ciascun criterio un punteggio che concorrerà a determinare il posizionamento dei partecipanti nella classifica.

Risulteranno vincitori dell'HACK4DIGITALGOV le prime tre APP o le applicazioni Web che avranno totalizzato il maggior punteggio. In caso di pari merito si procederà ad una nuova votazione fino all'individuazione di tre distinti vincitori.

8. Premiazione

La premiazione prevede l'assegnazione da parte della Giuria di riconoscimenti in denaro agli sviluppatori delle APP o le applicazioni Web vincitrici secondo il seguente ordine:

1° classificata: € 3.000,00 composto da: €1.000,00 in buoni d'acquisto e €2.000,00 in altri beni o servizi forniti dai partner*

2° classificata: €: € 2.000,00 composto da: €1000,00 in buoni d'acquisto e €1.000,00 in altri beni o servizi forniti dai partner*

* Servizi forniti da tutti i Partner dell'iniziativa ad eccezione del partner tecnologico.

3° classificata: €: € 1.500,00 composto da: €500,00 in buoni d'acquisto e €1.000,00 in altri beni o servizi forniti dai partner*

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'HACK4DIGITALGOV non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento della somma di denaro all'autore dell'opera prescelta rappresenta un riconoscimento per l'attività e l'opera svolta, per l'impegno profuso, nonché a titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività.

Esposizione e campagna di pubblicità dei vincitori sul sito www.theinnovationgroup.it
Esposizione e menzione particolare sul sito dei partner* (sia i membri del comitato scientifico sia business partner).

9. Partner Tecnologico

Per questa iniziativa The Innovation Group si avvale di IBM come partner tecnologico e di altri partner importanti che collaboreranno durante HACK4DIGITALGOV e faranno parte della Giuria.

10. Proprietà intellettuale, manleve e garanzie

Con la partecipazione all'HACK4DIGITALGOV e l'accettazione del presente Regolamento, ciascun partecipante:

1. Dichiaro che il lavoro presentato è stato creato durante l'HACK4DIGITALGOV ed è un'opera originale del partecipante;
2. dichiaro espressamente il lavoro presentato è originale e non viola in alcun modo, né in tutto né in parte, i diritti di proprietà, intellettuale o industriale, di terzi, manlevando sin d'ora The Innovation Group e i suoi Partner, incluso il partner tecnologico IBM, da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo;
3. Dichiaro che ogni progetto, concept design, mock – up demo o prototipo funzionante di APP o web application presentato non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà intellettuale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il Partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
4. Dichiaro che il lavoro presentato non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
5. Dichiaro il lavoro presentato non costituisce l'oggetto di contratto con terzi, ed inoltre che The Innovation Group e/o il partner tecnologico IBM non dovranno sostenere alcuna spesa nei confronti di persone o altre entità in ragione dell'utilizzo o dello sfruttamento dell'Applicazione o di qualunque altro diritto legato all'Applicazione;

6. Dichiara che il lavoro presentato non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di The Innovation Group e/o del partner tecnologico IBM, o di qualunque altra persona o società;
7. Dichiara che il lavoro presentato non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.
8. Il lavoro presentato è di proprietà del Team partecipante che si assume l'onere e la piena responsabilità della tutela dello stesso e degli aspetti inventivi e/o originali attraverso i mezzi a tal fine apprestati dall'ordinamento (registrazione, brevetto o simili, a seconda dei casi);
9. Prende atto che l'eventuale pubblicazione da parte di The Innovation Group e/o del partner tecnologico IBM lavoro presentato al concorso su siti internet e social network comporterà la visibilità a tutta la community e che The Innovation Group e/o il partner tecnologico IBM non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza attraverso l'accesso a siti internet e social network, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di The Innovation Group e/o del partner tecnologico IBM per qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

FASI DI PARTECIPAZIONE

(Parte II)

1. REGISTRAZIONE

Per partecipare all'HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group è necessario iscriversi effettuando la registrazione al sito www.theinnovationgroup.it compilando la scheda on-line di iscrizione dalle ore 01:00 del 10 Febbraio alle ore 24 del 18 Marzo 2015 inserendo tutti i dati richiesti.

Eventuali registrazioni giunte incomplete o contenenti dati non veritieri determineranno l'esclusione del Team dall'HACK4DIGITALGOV.

L'organizzazione di HACK4DIGITALGOV di The Innovation Group si riserva la facoltà di prorogare o chiudere anticipatamente le registrazioni in relazione al numero di iscrizioni pervenute.

La registrazione non rappresenta conferma di partecipazione all'HACK4DIGITALGOV.

2. CONFERMA DI PARTECIPAZIONE

I partecipanti selezionati secondo i criteri indicati nel Regolamento Generale riceveranno una conferma ufficiale di partecipazione all'HACK4DIGITALGOV all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione.

Con la predetta comunicazione ufficiale verranno anche forniti tutti i dettagli dell'iniziativa e tutte le informazioni utili per raggiungere la location in cui si svolgerà la competizione.

3. L'EVENTO

3.1 La competizione

L'HACK4DIGITALGOV inizierà alle ore 17:00 del 20 Marzo 2015, con le procedure di accreditamento dei partecipanti selezionati, e terminerà alle ore 19.00 del 22 Marzo 2015.

L'inizio della maratona finale è previsto per le ore 10:00 del giorno 21 Marzo e la consegna del concept design, mock-up o mock-up e demo di APP o delle applicazioni web entro e non oltre le ore 14:00 del 22 Marzo 2015.

Dalle ore 17.00 alle ore 19.00 del giorno 20 Marzo, i temi saranno presentati e discussi da rappresentanti della pubblica amministrazione, esperti e sviluppatori informatici.

Tutti i partecipanti avranno a loro disposizione un gruppo di "mentor", selezionati tra i dipendenti di The Innovation Group/ Pubblica Amministrazione/ Partner, con il compito di seguire e aiutare i partecipanti a definire l'idea progettuale e supportarli, durante tutte le 36 ore della competizione, ai fini della realizzazione del prototipo funzionante o del lavoro.

Fermo quanto previsto al paragrafo 4 del Regolamento Generale, nell'eventualità in cui un Team, decida di abbandonare la competizione prima delle ore 14:00 del giorno 22 Marzo 2015, il concept design o prototipo/ mock-up di APP o applicazioni Web realizzate non verrà valutato dalla Giuria e il Team sarà automaticamente escluso dall'Hackathon. Mentre, nel caso che almeno uno dei componenti del Team rimanga fino alle ore 14.00 del giorno 22 Marzo, il prototipo/ mock-up di APP o applicazioni Web realizzate verrà valutato dalla Giuria e, ovviamente, il Team non sarà escluso dall'Hackathon.

Allo scadere delle 36 ore di durata del Hackathon ogni Team dovrà fare l'upload del proprio lavoro su un ambiente dedicato secondo le istruzioni fornite dall'organizzazione. I Team potranno presentare anche più di un prototipo o concept design o mock-up di APP o applicazioni Web.

The Innovation Group provvederà a fornire gratuitamente a tutti i partecipanti una connettività Wi-Fi. Ogni partecipante dovrà essere munito del proprio pc/device per lo sviluppo e il design del lavoro da presentare al concorso.

3.2 La presentazione delle soluzioni

Al termine delle 36 ore, ogni Team avrà a disposizione 10 minuti per presentare il proprio lavoro davanti alla Giuria. Potrà avvalersi di un video, di una presentazione e/o di una demo.

3.3 La valutazione e la premiazione

La Giuria analizzerà e valuterà tutti lavori presentati dai Team secondo i seguenti 4 criteri di valutazione:

Innovazione
User Experience
Graphic Design
Attinenza al tema scelto

NOTE FINALI

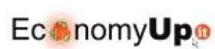
La partecipazione all'HACK4DIGITALGOV è subordinata al rispetto delle regole stabilite e riportate nel presente Regolamento che ogni partecipante dichiara di accettare all'atto della firma unitamente al rilascio in favore di The Innovation Group dell'autorizzazione al trattamento dei dati personali ed all'utilizzo delle immagini e dei video realizzati nel corso dell'iniziativa.

Saranno esclusi ed allontanati i partecipanti che non rispettino quanto previsto dal presente Regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero evento.

I partecipanti si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- rispettare gli altri partecipanti;
- non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- rispettare le norme privacy

Media Partner:



Con il patrocinio di:



Con il patrocinio scientifico di:



Community Partner:



Partner:



Partner Tecnologico:

